

# Mtro Omar Zárate Navarro

## DESARROLLO DE HABILIDADES DEL PENSAMIENTO LÓGICO

# DESARROLLO DE HABILIDADES DEL PENSAMIENTO LÓGICO

## UNIDADES DE APRENDIZAJE

<b>1. Unidad de aprendizaje</b>	<b>I. Sistemas Numéricos</b>
<b>2. Horas Teóricas</b>	3
<b>3. Horas Prácticas</b>	8
<b>4. Horas Totales</b>	11
<b>5. Objetivo de la Unidad de Aprendizaje</b>	El alumno resolverá problemas de conversiones entre sistemas numéricos binario y hexadecimal para representar y manejar información computacional.

# Desarrollo del Pensamiento Lógico

Temas	Saber	Saber hacer
Operaciones de un sistema numérico	Describir el proceso para realizar operaciones de suma y resta en los sistemas numéricos (binario y hexadecimal)	Realizar operaciones de suma y resta en sistemas numéricos binario y hexadecimal.



# Sistemas numéricos

Decimal	Hexadecimal
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8

Decimal	Hexadecimal
9	9
10	A
11	B
12	C
13	D
14	E
15	F

# Resta Hexadecimal

Es similar a la resta decimal, pero considerando la base 16

Hexadecimal = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

$$5 - 3 = 2$$

$$3 - 2 = 1$$

$$9 - 3 = 6$$

$$5 - 1 = 4$$

# Resta Hexadecimal

Es similar a la resta decimal, pero considerando la base 16

Hexadecimal = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

$$5 - 3 = 2$$

$$3 - 2 = 1$$

$$9 - 3 = 6$$

$$5 - 1 = 4$$

$$A - 5 = 5$$

$$B - 2 = 9$$

$$D - B = 2$$

$$F - 3 = C$$

# Resta Hexadecimal

Es similar a la resta decimal, pero considerando la base 16

Hexadecimal = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

$$A - 5 = 5$$

$$B - 2 = 9$$

$$D - B = 2$$

$$F - 3 = C$$

$$\begin{array}{r} 1 \leftarrow \\ E2 - \\ \hline F \end{array}$$

Acarreo Negativo

# Resta Hexadecimal

Es similar a la resta decimal, pero considerando la base 16

Hexadecimal = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

$$A - 5 = 5$$

$$B - 2 = 9$$

$$D - B = 2$$

$$F - 3 = C$$

$$\begin{array}{r} 1 \leftarrow \\ E2 - \\ \hline 1F \\ \hline C3 \end{array}$$

Acarreo Negativo

# Resta Hexadecimal

Es similar a la resta decimal, pero considerando la base 16

Hexadecimal = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

$$A - 5 = 5$$

$$B - 2 = 9$$

$$D - B = 2$$

$$F - 3 = C$$

$$\begin{array}{r} 1 \leftarrow \\ F2 - \\ 4A \\ \hline A8 \end{array}$$

Acarreo Negativo

# Sistemas numéricos

## Resta en Hexadecimal

### RESTA HEXADECIMAL - Ejercicio #1



<https://www.youtube.com/watch?v=8nL3445SgLs>

### RESTA HEXADECIMAL - Ejercicio #2

<https://www.youtube.com/watch?v=HaKQsJcfjYM>

### RESTA HEXADECIMAL - Ejercicio #3

<https://www.youtube.com/watch?v=6zeTJtHP8jA>

# DESARROLLO DE HABILIDADES DEL PENSAMIENTO LÓGICO

## UNIDADES DE APRENDIZAJE

<b>1. Unidad de aprendizaje</b>	<b>I. Sistemas Numéricos</b>
<b>2. Horas Teóricas</b>	3
<b>3. Horas Prácticas</b>	8
<b>4. Horas Totales</b>	11
<b>5. Objetivo de la Unidad de Aprendizaje</b>	El alumno resolverá problemas de conversiones entre sistemas numéricos binario y hexadecimal para representar y manejar información computacional.